



Imagen de entrada  $f(x,y)$

Imagen de salida  $g(x,y)$

Filtrado espacial usa ventanas

La ventana más sencilla es de tamaño 3x3

Deben ser siempre de tamaño impar

1	1	1
1	2	1
1	1	1

Los valores de la ventana se le llaman pesos